

J'ai
grandi!



125

100

75

50

25

5

4

3

2

1



1



Grandir ensemble

But du jeu

Collecter les cartes « Grandir » correspondant à sa couleur et découvrir le bonhomme en arrivant tous en haut de la frise.



Objectif pédagogique

Découvrir et échanger sur les différentes façons de grandir.

CONTENU

20 cartes « Grandir » :

- 5 cartes « Je grandis en taille »
- 5 cartes « Je grandis en savoir »
- 5 cartes « Je grandis en confiance »
- 5 cartes « Je grandis dans mon cœur »



5 cartes « Paysage »

1 plateau

À FOURNIR

- 4 pions de la même couleur que les cartes



3 cartes « Aimer »



Préparation du jeu

- 1 À l'abri des regards, cacher le bonhomme en posant les cinq cartes « Paysage » sur l'emplacement matérialisé correspondant, puis poser le plateau devant les joueurs.
- 2 Chaque joueur choisit un pion et le pose sur la case 1 de l'échelle.
- 3 Mélanger les cartes « Grandir » et « Aimer » ensemble pour former une pioche.

Déroulement de la partie

Chacun pioche à tour de rôle en commençant par le plus jeune.



- Si le joueur pioche une **carte « Grandir » correspondant à sa couleur**, il peut monter son pion d'une case sur l'échelle. Il garde la carte devant lui.



- Si le joueur pioche une **carte « Grandir » ne correspondant pas à sa couleur**, son pion reste sur place et la carte est remise sous la pioche.



- Si le joueur pioche une **carte « Aimer »**, il monte son pion de deux cases sur l'échelle. La carte est remise sous la pioche.

Chaque fois que tous les pions ont passé une case de l'échelle, on enlève la carte « Paysage » correspondante.

Par exemple, quand tous les joueurs sont sortis de la case 1, on enlève la première carte « Paysage » et on découvre les pieds du bonhomme.

Fin de la partie

Le jeu se termine quand tous les joueurs ont atteint la case « J'ai grandi ! », c'est-à-dire quand la dernière carte « Paysage » a été enlevée et que l'on a découvert le bonhomme entièrement.

Relecture du jeu

Regarder les cartes « Grandir » récoltées par chacun. Constaté qu'elles représentent différentes façons de grandir et les nommer. Demander aux joueurs d'autres exemples qui montrent que l'on grandit.

Je grandis en **savoir**



Je sais compter

Je grandis en **savoir**



Je boutonne mon
manteau tout seul

Je grandis en **savoir**



Je sais faire du vélo

Je grandis dans mon
cœur



Je console

Je grandis en **savoir**



Je coupe
avec un couteau

Je grandis en **savoir**



Je sais écrire
mon prénom

Je grandis dans mon
cœur



Je partage
mes jouets

Je grandis dans mon
cœur



J'offre des fleurs

Je grandis dans mon
cœur



Je prie

Je grandis en **taille**



Je m'assieds seule
sur les toilettes
des grands

Je grandis en **taille**



Je n'ai plus
de siège bébé,
j'ai un rehausseur

Je grandis dans mon
cœur



Je fais la paix

Je grandis en **taille**



Mon pantalon
est trop petit !

Je grandis en **taille**



Il y a une bougie de
plus sur mon gâteau
d'anniversaire

Je grandis en **taille**



J'ai perdu une dent

Je grandis en
confiance



Je garde les secrets

Je grandis en
confiance



Je vais chercher
le courrier

Je grandis en
confiance



Je m'occupe
de mon petit frère

Je grandis en
confiance



Je joue tout seul
dans ma chambre



Je grandis en
confiance



Je mets la table

