



25

50

75

100

125

1

2

3

4

5

J'ai  
grandi!



# Grandir ensemble

## But du jeu

Collecter les cartes « Grandir » correspondant à sa couleur et découvrir le bonhomme en arrivant tous en haut de la frise.

dès 4 ans

4 joueurs

15 min

## Objectif pédagogique

Découvrir et échanger sur les différentes façons de grandir.

### CONTENU

#### 20 cartes « Grandir » :

- 5 cartes « Je grandis en taille »
- 5 cartes « Je grandis en savoir »
- 5 cartes « Je grandis en confiance »
- 5 cartes « Je grandis dans mon cœur »



#### 5 cartes « Paysage »



#### 1 plateau



#### À FOURNIR

- 4 pions de la même couleur que les cartes



#### 3 cartes « Aimer »



## Préparation du jeu

- 1 À l'abri des regards, cacher le bonhomme en posant les cinq cartes « Paysage » sur l'emplacement matérialisé correspondant, puis poser le plateau devant les joueurs.
- 2 Chaque joueur choisit un pion et le pose sur la case 1 de l'échelle.
- 3 Mélanger les cartes « Grandir » et « Aimer » ensemble pour former une pioche.

## Déroulement de la partie

Chacun pioche à tour de rôle en commençant par le plus jeune.



- Si le joueur pioche une carte « Grandir » correspondant à sa couleur, il peut monter son pion d'une case sur l'échelle. Il garde la carte devant lui.



- Si le joueur pioche une carte « Grandir » ne correspondant pas à sa couleur, son pion reste sur place et la carte est remise sous la pioche.



- Si le joueur pioche une carte « Aimer », il monte son pion de deux cases sur l'échelle. La carte est remise sous la pioche.

Chaque fois que tous les pions ont passé une case de l'échelle, on enlève la carte « Paysage » correspondante.

Par exemple, quand tous les joueurs sont sortis de la case 1, on enlève la première carte « Paysage » et on découvre les pieds du bonhomme.

## Fin de la partie

Le jeu se termine quand tous les joueurs ont atteint la case « J'ai grandi ! », c'est-à-dire quand la dernière carte « Paysage » a été enlevée et que l'on a découvert le bonhomme entièrement.

## Relecture du jeu

Regarder les cartes « Grandir » récoltées par chacun. Constater qu'elles représentent différentes façons de grandir et les nommer. Demander aux joueurs d'autres exemples qui montrent que l'on grandit.

Je grandis en **savoir**



Je sais compter

Je grandis en **savoir**



Je boutonne mon manteau tout seul

Je grandis en **savoir**



Je sais faire du vélo

Je grandis dans mon **coeur**



Je console

Je grandis en **savoir**



Je coupe avec un couteau

Je grandis en **savoir**



Je sais écrire mon prénom

Je grandis dans mon **coeur**



Je partage mes jouets

Je grandis dans mon **coeur**



J'offre des fleurs

Je grandis dans mon **coeur**



Je prie

Je grandis en taille



Je m'assieds seule sur les toilettes des grands

Je grandis en taille



Je n'ai plus de siège bébé, j'ai un rehausseur

Je grandis dans mon cœur



Je fais la paix

Je grandis en taille



Mon pantalon est trop petit !

Je grandis en taille



Il y a une bougie de plus sur mon gâteau d'anniversaire

Je grandis en taille



J'ai perdu une dent

Je grandis en confiance



Je garde les secrets

Je grandis en confiance



Je vais chercher le courrier

Je grandis en confiance



Je m'occupe de mon petit frère

Je grandis en  
confiance



Je joue tout seul  
dans ma chambre



Je grandis en  
confiance



Je mets la table

